

Красильникова Наталья Олеговна,
воспитатель первой квалификационной категории,
МАДОУ ДСКН № 6 г. Сосновоборска

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА "МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ГОНКИ"

Дидактическая игра одна из форм развития логического мышления. В процессе игры разнообразные умственные процессы активизируются и принимают произвольный характер. Дидактическая настольная игра помогает осваивать и систематизировать свои знания в познавательном развитии детей. В процессе игры у детей развиваются мелкая моторика, внимание, логическое мышление, коммуникативные навыки и т.д.



Цель: развитие элементарных математических представлений в процессе игры.



Материал:

1. Игровое поле и кубик с цифрами от 0 до 5, причем цифры 2 и 3 изображены со знаком минус, это значит, что при выпадении этих цифр, игроки делают шаги назад на соответствующее выпавшее число.
2. На игровом поле 2 персонажа: кот и собака, у каждого персонажа своя дорожка из 10 частей.
3. Крышки пластмассовые (2 штуки) с изображением еды для персонажей: кость и рыбка.

Назначение: игра предназначена для детей 5 лет, количество игроков 2.

Описание игры:

Игроки выбирают себе персонажей, затем по очереди бросают кубик и передвигают крышечку с едой по дорожке для своего персонажа. Выигрывает тот игрок, который быстрее доставит лакомство для своего персонажа. В процессе игры закрепляются основные цвета и их оттенки, которые расположены на дорожке передвижения. Благодаря игре, ребята повторяют и закрепляют цифры и порядковый счет. Также игроки учатся соблюдать правила игры и тренируют выдержку и спокойствие, ведь это не быстро – пройти дорожку, учитывая, что кубик содержит цифры со знаком «-», и в любой момент игроку необходимо сделать шаги назад.